

# 黃澤林無緣法網正賽

## 港首男將戰大滿貫 外圍賽首擊負基普臣



▲黃澤林（前）在法網男單外圍賽首圈與基普臣鬥得激烈，首盤打破對方發球局後振臂歡呼，惟最終仍以直落兩盤吞敗。（直播截圖）



►黃澤林（圖）獲法網外圍賽資格，在職業生涯首次出戰成人組大滿貫賽事，為香港網球男將寫下零的突破。（相片由香港網總提供）

**網球消息** 香港首席網球手黃澤林（Coleman）昨首度亮相大滿貫成人組賽事，他在法國網球公開賽男單外圍賽與美籍球手基普臣激戰1.5小時下，以直落兩盤5：7、2：6告負，無緣晉級。

黃澤林日前世界排名上升至生涯新高的第180位，順利拿下法網男單外圍賽資格，成為港隊首名出戰大滿貫的男將。這名年僅19歲的港將在青年組曾經贏得美網及澳網的男雙冠軍，而他在成人組大滿貫的「地殼」戰對手，是世界排名第150的24歲美籍球手基普臣，兩人在上周的ATP挑戰賽葡萄牙站交手，當時黃澤林以

以直落兩盤3：6、1：6吞敗。錯失爭入首圈門拿度

黃澤林昨於開賽初段與基普臣鬥得激烈，雙方互保發球局下打成2：2平手，Coleman在第5局原有機會被破，惟未能把握並被「刁時」落敗。及至第8局，黃澤林連接出現非受眾失誤，更有一次發球雙錯誤而丟失發球局，落後3：5陷入出局邊緣，但他隨後左飛右摸，憑一記正手扣擊破發，黃澤林在第10局再連救兩個局點，多次攻擊基普臣的反手得分，成功扳平局數5：5。

不過，黃澤林在首盤的首發得分率僅5%，而失誤也比對手高的情况下，終以5：7落敗；港將在次盤繼續受制於對手，以2：6再輸一盤，苦戰1.5小時下出局，

無緣過3關在正賽首圈與「師父」拿度交手。

值得一提的是，香港網壇名宿張玲曾4次出戰大滿貫外圍賽，包括2011年的法網和美網，以及兩次澳網（2012及2015年）；至於現役「一姐」張玲則自去年以外卡亮相澳網外圍賽，今次黃澤林以世界排名取得法網外圍賽席位，亦為香港網球男將寫下零的突破。

梅利日內瓦杯32強止步

另外，英籍前「一哥」梅利（小圖）在內瓦網球賽復出，昨在男單32強鬥世界排名第85的德國隊的漢夫曼，終以直落兩盤5：7、2：6告負。



# 第二屆「5G校園應用創作比賽」展開 通訊辦呼籲全港中學生參加 以一展創新科技才能

特約專輯

通訊事務管理局辦公室（通訊辦）於去年主辦以「5G校園智慧生活」為主題的「5G校園應用創作比賽」（比賽），由於去年的比賽反應熱烈，通訊辦決定在今年再次主辦比賽，並以「5G × AI – 隨時隨地 智慧生活與學習」為主題，目的在於增進學生對5G技術和人工智能（即AI）的了解及創造智慧生活體驗。比賽由香港生產力促進局（生產力局）協辦，現正接受報名，歡迎全港中學生組隊參加。

香港自2020年推出5G服務以來，發展迅速，至今5G網絡覆蓋已逾九成人口，5G用戶亦已突破650萬，相當於人口的八成七。通訊辦一直不遺餘力推動5G的發展。為了進一步擴大5G流動網絡覆蓋以滿足市民對流動通訊服務的需求，通訊辦正推行一系列措施，包括透過修訂《電訊條例》，確保新建及重建的建築物預留適當空間供流動網絡營辦商裝設基站；研究提供資助以推動營辦商加快擴闊鄉郊及偏遠地區的流動網絡基建建設；協調相關機構，在大型公眾活動場所（包括環海濱活動空間、香港體育館、香港會議展覽中心、亞洲國際博覽館等），提升5G網絡容量；以及於今年年底拍賣更多無線電頻譜供5G服務使用，持續推動香港的5G發展。

「5G校園應用創作比賽」進入第二屆，通訊辦希望藉此比賽增進學生對5G和AI科技發展的認識，從而啟發他們的創新思維，未來或可投身創新科技行業，為發展智慧社會貢獻一分力量。

## 有利學習惠及社區

通訊辦通訊事務總監梁仲賢在比賽啟動禮研討會上表示：「在5G和AI技術的推動下，不同行業能夠提供更快速的反應、更豐富的內容，以及更優質的使用者體驗，對推進社會發展有著深遠的影響。以教育領域為例，AI能夠根據學生的學習數據和行為分析，制定個人化學習計劃，幫助同學更有效地學習。此外，透過連接5G，AI還可以將社區轉化為智慧及可持續的生態系統，從而建立更環保的社區生活環境。AI和5G亦可以應用於校園安全管理，通過遙距監測和智能分析，提高學校的安全性，及時應對突發的風險。」他續表示，通訊辦希望透過本屆「5G校園應用創作比賽」的主題，鼓勵參賽同學繼續發揮創意，將科技應用於學習環境、鄰里社區和日常生活中，讓社區轉



▲通訊事務總監梁仲賢在第二屆「5G校園應用創作比賽」啟動禮研討會上致辭。

應用程式或相關原型，以豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源，甚至改善校園附近社區的環境和設施，實現智慧生活的目標。

## 各界研討科技趨勢

生產力局智慧城市部總經理孫國偉亦出席活動，並與通訊事務總監一起主持比賽啟動儀式；而生產力局代表智慧城市部系統主管李麗霞則在會上介紹了比賽要求和注意事項。為讓有興趣參與比賽的學生加深對5G和AI科技的發展趨勢和應用的了解，大會還邀請了創新型科技界和教育界的資深從業人員就不同題目作演講，主講嘉賓有市府智庫公司副總監廖永超（講題為「人工智能（AI）對學與教的影響及未來發展」）、香港電腦教育學會前主席及現任顧問鄭志鴻（講題為「5G與創新科技教育」），以及資訊科技教育領袖協會主席黃健威（講題為「智慧校園：5G與AI的融合應用」）。

望球隊能夠獲得WXV錦標賽資格，汲取更多實戰經驗並增強競爭力。」港隊今晚對日本隊的賽事免費入場，她亦笑言在親友面前作賽倍感動力。



香港15人女子手球隊今晚在京士柏運動場舉行的亞洲賽首戰，擊敗日本隊，衆將昨雨中進行最後練習。（相片由香港體總提供）



▲第二屆「5G校園應用創作比賽」啟動禮主禮嘉賓通訊事務總監梁仲賢（前排中）與出席活動的嘉賓、講者及支持機構代表合照。

## 第三屆「5G校園應用創作比賽」

主題：5G × AI – 隨時隨地 智慧生活與學習

參賽作品：參賽隊伍須運用5G服務並結合人工智能（AI）技術，設計創新流動應用程式及／或相關原型，以達到豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源使用、改善社區環境或設施及／或實現智慧生活。

比賽目的：

- 進一步推廣5G的普及應用
- 增進中學生對5G技術的巨大潛力和廣泛創新應用的了解
- 加速學生的科學技術能力，啟發學生運用5G和人工智能（AI）技術以創造智慧生活體驗
- 培養學生創新思維及鼓勵他們未來積極參與和投身先進科技產業的發展

參賽資格：

- 以學校隊伍為單位
- 每間參賽中學最多可派出兩隊參賽，每隊由三至五名中學生及一名領隊老師組成。

獎項及獎品：

- 冠軍（一隊）冠軍獎盃、獎狀及20,000元禮券
- 亞軍（一隊）亞軍獎盃、獎狀及15,000元禮券
- 季軍（一隊）季軍獎盃、獎狀及10,000元禮券
- 優異獎（共七隊）獎盃、獎狀及5,000元禮券
- 最佳演繹獎（一隊）獎盃、獎狀及10,000元禮券

比賽報名截止日期：2024年5月31日

如欲報名參賽，請到登入比賽網站登記：[www.ofca.gov.hk/5gcompetition](http://www.ofca.gov.hk/5gcompetition)



▲為讓有興趣參與比賽的學生加深對5G和AI科技的發展趨勢和應用的了解，大會還邀請了創新型科技界和教育界的資深從業人員就不同題目作演講。

主辦機構：通訊事務管理局辦公室

協辦機構：香港生產力促進局

支持機構：香港通訊業聯會、資訊科技教育領袖協會、香港電腦教育學會、香港才能教育研究會、香港中文大學學聯會、香港電腦學會、香港教育工作者聯會、香港科技創新教育聯盟